

**Общество с ограниченной ответственностью**

**Фирма «СТОМ»**



Утверждено

Приказом

Генерального директора ООО

Фирма «СТОМ»

от «15» августа 2018 г. № 44

**ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР  
БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ  
ООО ФИРМА «СТОМ»**

**Москва 2018 год**

## Оглавление

Раздел 1. Основные понятия и термины. ....	3
Раздел 2 Общие положения. ....	5
Раздел 3. Основные виды пари. ....	5
Раздел 4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш.....	19
Раздел 5. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов.....	20
Раздел 6. Виды спорта и особенности ставок на них.....	21
Раздел 7. Особенности prematch и Live ставок.....	24
Раздел 8. Сервис Live центр .....	24
Раздел 9. Источники информации о результатах событий .....	25

## 1. Основные понятия и термины.

- 1.1. Букмекерская контора** - игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр.
- 1.2. Процессинговый центр букмекерской конторы** – часть игорного заведения, в которой Букмекерская контора проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы (ППС) и в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы.
- 1.3. Сайт** - зарегистрированный на Букмекерскую контору сайт в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», имеющий доменное имя: [bingoboom.ru](http://bingoboom.ru)
- 1.4. Пункт приема ставок букмекерской конторы (ППС)** - территориально обособленная часть игорного заведения, в которой организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы
- 1.5. Пари** — азартная игра, при которой исход основного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого между Букмекерской конторой и Клиентом, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.
- 1.6. Ставка** — денежные средства, передаваемые Клиентом Букмекерской конторе и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами, а также совокупность выборов, которые Клиент объединил, поставив на них определённую денежную сумму. Ставка является стоимостью оказываемых услуг по заключению пари.
- 1.7. Отмена пари** — несостоявшееся пари, по которому расчет и выплата выигрыша не производятся. В случае отмены ставки, согласно условиям настоящих Правил, соглашение о пари между Букмекерской конторой и Клиентом считается незаключенным, по такой ставке производится возврат денежных средств.
- 1.8. Линия** — совокупность событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата и время, после которых Букмекерская контора прекращает заключение пари (приём ставок) на исходы указанных событий.
- 1.9. Результат/исход события** — результат события, на которое было заключено пари. Букмекерская контора вправе самостоятельно определять событие, от которого зависит исход пари.
- 1.10. Клиент** — участник азартной игры, физическое, дееспособное, совершеннолетнее лицо, согласное с настоящими Правилами, заключающее пари с Букмекерской конторой на исход события.
- 1.11. Выигрыш** — денежные средства, подлежащие выплате клиенту при наступлении результата пари, согласно настоящим Правилам.
- 1.12. Коэффициент выигрыша** - предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события, в зависимости от которых, после определения состоявшегося исхода события определяется сумма выигрыша Клиента.
- 1.13. Квитанция** – документ, выдаваемый Букмекерской конторой Клиенту, в котором указано событие, исход события на которое заключается пари, коэффициент возможного выигрыша, размер ставки.
- 1.14. Кассовый чек** – первичный учетный документ, отпечатанный контрольно-кассовой техникой на бумажном носителе, подтверждающий факт осуществления между Букмекерской конторой и Клиентом наличного денежного расчета и (или) расчета с использованием платежных карт, содержащий сведения об этих расчетах, зарегистрированных программно-аппаратными средствами контрольно-кассовой техники, обеспечивающими надлежащий учет денежных средств при проведении расчетов.
- 1.15. Букмекерская карточка** – обменный знак игорного заведения, предусмотренный к обращению в игорном заведении в соответствии с настоящими Правилами, Правилами приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ». Выдача обменных знаков игорного заведения производится в кассе игорного заведения в обмен на денежные средства.

Обменный знак Букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ» представляет собой NFC – карту с чипом, на которую кассиром зачисляются денежные средства, полученные от Клиента.

**1.16. Пароль** — обозначение (числовое, буквенное либо смешанное), получаемое Клиентом в виде SMS – сообщения на указанный Клиентом номер телефона, служащее дополнительным идентификатором Клиента для целей оказания услуг по заключению пари. Ответственность за корректность данных телефонного номера возлагается на Клиента.

**1.17. Основанное на риске соглашение о выигрыше** – это основанное на риске соглашение о выигрыше, заключаемое между Букмекерской конторой и Клиентом в соответствии с действующим законодательством РФ, Правилами посещения букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», настоящими Правилами азартных игр букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правилами приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ».

**1.18. Документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше** - документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы после заключения Клиентом пари. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок непосредственно после заключения пари.

**1.19. Квитанция на выплату выигрыша** – документ, выдаваемый в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, подписываемый Клиентом при получении выигрыша, в случае если ставка Клиента признана выигравшей в соответствии с настоящими Правилами.

**1.20. Персональные данные** — фамилия, имя, отчество; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность (вид, серия, номер, дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ, код подразделения органа, выдавшего документ); адрес места жительства в РФ (в соответствии с паспортными данными) с указанием района, города, населенного пункта, улицы, дома, корпуса, номера квартиры; для иностранных граждан – адрес в стране проживания; дата приема ставки; размер ставки; наименование официального спортивного соревнования и дата его проведения; размер выигрыша; дата выплаты выигрыша, контактный телефон.

**1.21. Технические средства связи** – технические и (или) программно-технические средства, используемые для формирования, приема, обработки, хранения, передачи, доставки информации. Технические средства связи, находящиеся в пункте приема ставок букмекерской конторы предназначены для приема информации из процессингового центра букмекерской конторы о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, передачи информации в процессинговый центр букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах. Технические средства связи, находящиеся в процессинговом центре букмекерской конторы предназначены для приема информации из пунктов приема ставок букмекерской конторы о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах, передачи информации о рассчитанных выигрышах, о развитии и об исходе события, от которого зависит результат пари, в пункты приема ставок букмекерской конторы и (или) технические средства связи, предназначенные для обмена с центром учета переводов интерактивных ставок букмекерской конторы или тотализатора информацией о принятых интерактивных ставках, о рассчитанных по ним суммам подлежащих выплате выигрышей, о выплаченных и невыплаченных выигрышах.

**1.22. Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторы** – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской конторе. Выплата выигрышей Клиенту по Интерактивной ставке осуществляется Букмекерской конторой путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

**1.23. Электронное средство платежа** – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской конторы составлять, удостоверить и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской конторы в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

**1.24. Интерактивная ставка** – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской конторе по поручению Клиента и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

**1.25. Документ, подтверждающий оказание услуги по заключению пари** – акт оказанных услуг по заключению пари, выдаваемый Клиенту после наступления исхода события, на которое Клиент сделал ставку. Данный документ Клиент самостоятельно получает в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы.

**1.26. JP** – увеличенный исходный коэффициент выигрыша на заранее оговоренный коэффициент, который определяется букмекерской конторой самостоятельно во время приема ставки.

**1.27. Сведения об организаторе:**

Общество с ограниченной ответственностью Фирма «СТОМ».

Адрес местонахождения организатора: 115088, г. Москва, ул. Симоновский Вал, д. 26А, этаж 1, ком. 23А. ИНН 7705005321, ОГРН 1027739014291

**2. Общие положения**

Настоящие правила разработаны в соответствии с Конституцией Российской Федерации и действующим законодательством Российской Федерации, в том числе, Федеральным законом от 29.12.2006 г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», Законом РФ от 07.02.1992 г. № 2300-1 "О защите прав потребителей", гражданским законодательством Российской Федерации.

Пари заключается в кассе пункта приема ставок букмекерской конторы, и (или) посредством Интерактивной ставки в момент совершения ставки. Условия пари подтверждаются Клиентом при помощи технических средств связи пункта приема ставок после заключения пари, либо посредством функционала Сайта (при осуществлении Интерактивных ставок).

В доступном для посетителей игорного заведения месте размещены Правила посещения букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правила азартных игр букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ», Правила приема ставок и выплаты выигрышей букмекерской конторы ООО Фирма «СТОМ» и иные документы, наличие которых предусмотрено действующим законодательством Российской Федерации.

**3. Основные виды пари**

В командных соревнованиях используется понятия «Хозяева» (принимающие команды) и «Гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев:

- туры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях - стране);
- событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи).

В линии команды-хозяева стоят на первом месте (обозначаются «1»), а команды-гости - на втором («2»). Во всех остальных случаях нумерация участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

**3.1. Ставки на исход**

- Победа первой команды – в линии обозначается символом «1».
- Ничья – обозначается символом «X».
- Победа второй команды – обозначается символом «2».

**3.2. Двойной шанс:**

- Победа первой команды или ничья – обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или случилась ничья.
- Победа первой команды или победа второй команды – обозначается «12». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы хотя бы один из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.
- Победа второй команды или ничья – обозначается «X2». Для выигрыша ставки на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или случилась ничья.

**3.3. «Пари с учетом форы» (Азиатский гандикап)**

**Фора** – значение, описывающее преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое задается Букмекерской конторой.

Исход события с учетом форы определяется следующим образом: значение форы прибавляется к результату события, на который Клиент сделал ставку. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного Клиентом участника события, то последний считается победителем и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника – ставки проиграны. Если полученный с помощью прибавления форы результат оказывается равным, то коэффициент выплаты по такому исходу равен «1».

Фора бывает целочисленной, кратной 0,5 и кратной 0,25.

### 3.3.1. Пари с учетом форы (фора кратная 0,5)

Если фора нецелочисленная и кратна 0,5, то она рассчитывается по той же процедуре, что и ставки с целочисленной форой. В этом случае ничья с форой невозможна по условиям пари.

#### **Например:**

*На матч Манчестер Юнайтед - Барселона предлагается ставка на победу Манчестера с форой -0,5 и, соответственно, на победу Барселоны с форой +0,5. Если Участник пари ставит на победу Манчестера с указанной форой, то необходимо, чтобы Манчестер победил в этом матче, чтобы данная ставка выиграла. Если Клиент ставит на Барселону с форой (+0,5), то, его ставка выигрывает, если матч заканчивается вничью или Барселона выигрывает.*

*В случае, если в событии участвует явный фаворит, его команде-сопернику могут дать преимущество больше, чем в полгола Реал Мадрид (-2,5) играет против Тенерифе (+2,5).*

*В данном случае Реал Мадрид должен выиграть матч с преимуществом в три гола или больше, чтобы ставка Клиента на него выиграла.*

### 3.3.2. Пари с учетом форы (фора кратная 0,25)

В случае, когда Клиент делает ставку с форой, кратной 0,25, то такая ставка условно разбивается на две ближайшие форы, кратные 0,5. Например:

- Ставка с форой (+0,25) разбивается на ставку с форой (0) и ставку с форой (+0,5).
- Ставка с форой (+0,75) разбивается на ставку с форой (+0,5) и ставку с форой (+1).
- Ставка с форой (-1,25) разбивается на ставку с форой (-1) и ставку с форой (-1,5).
- Ставка с форой (-2,75) разбивается на ставку с форой (-2,5) и ставку с форой (-3).

На каждую из таких ставок приходится ровно половина поставленной суммы. Общая выплата по купону будет равна сумме выплат таких двух ставок. В зависимости от результата, Клиент может:

- выиграть обе ставки;
- выиграть одну, а по второй получить возврат;
- проиграть одну, а по второй получить возврат;
- проиграть обе ставки.

#### **Например:**

Интер Милан (-0,75) играет против Фиорентина (+0,75).

В данном случае, ставка на Интер Милан делится на две отдельные ставки:

- одну с форой -0,5;
- другую – с форой -1.

В случае, если Интер Милан выигрывает с преимуществом в один гол, Клиент выигрывает условную ставку с форой (-0,5), а условная ставка с форой (-1) рассчитывается с коэффициентом (1). В случае победы команды Интер Милан с преимуществом в два или более голов, то ставка Клиента выигрывает. В случае, если Интер Милан не выигрывает, то ставка Клиента проигрывает.

### 3.4. «Пари на тотал»

Тотал – общее количество голов/очков/геймов и т.п., забитых/набранных/сыгранных и т.п. в одном матче обеими командами. Тотал задается Букмекерской конторой. Для выигрыша Клиенту необходимо угадать, будет тотал события больше, меньше либо равен заданному в линии тоталу.

#### **Например:**

*Букмекерская контора установила тотал футбольного матча (общая сумма мячей) – 3. Предлагается пари по двум исходам: меньше или больше тотала.*

*Если сумма забитых мячей в матче составляет меньше 3-х (исходы 0:0, 1:1), ставки на тотал меньше 3-х выигрывают, а ставки на тотал больше 3-х – проигрывают.*

*Если общая сумма забитых мячей превышает 3 (исходы 2:2, 3:1 и т.д.) – ставки на тотал меньше 3-х проигрывают, а на тотал больше 3-х, соответственно, выигрывают.*

*Если же в футбольном матче общее количество забитых мячей равно 3, то все ставки на тотал больше или меньше 3-х получают коэффициент выигрыша "1", то есть Клиенту возвращается поставленная им сумма.*

Для тоталов со значениями, кратными (1), (0,5) и (0,25), применяются схожие правила расчета с описанными для фор.

При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника команды, на которую принимается тотал.

### 3.5. «Точный счет»

В этом пари Клиенту нужно угадать точный счет матча. Букмекерская компания предлагает варианты исходов, которые отображаются в линии.

*Например:*

*Клиент совершает ставку на точный счёт события (1:0).*

*В случае, если событие заканчивается со счётом 1:0, то такая ставка выигрывает.*

### **3.6. «Тайм-матч»**

Необходимо угадать исход первого тайма и всего матча одновременно. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: «П» – победа, «Н» – ничья; при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – матча.

*Например:*

*П2П1 означает победу второй команды (П2) в первом тайме и победу первой команды (П1) в матче.*

### **3.7. «Сравнение результативности таймов» (таймов, четвертей, и др.)**

В данном пари необходимо угадать, какой из таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов, иннингов и др.) матча окажется более результативным или в каких результативность будет одинаковой.

*Например:*

*для выигрыша ставки «второй период больше первого» необходимо, чтобы во втором периоде было заброшено больше шайб, чем в первом. Эта ставка проигрывает при большей результативности первого периода или при их равной результативности в двух периодах.*

### **3.8. «Ставки на время, когда произойдет то или иное событие» (время первого гола, первой желтой карты и т.д.)**

Предлагается угадать порядковую минуту, на которой произойдет событие. Точное время для расчета таких ставок определяется без учета секунд.

*Например:*

*если первый гол забит, когда с начала матча прошло 00мин 10сек, считается, что время первого гола – «1-я минута»; 06мин 10сек – «7-я минута»; 06мин 59сек – «7-я минута»; 10мин 00сек – «11-я минута».*

### **3.9. «Хозяева-гости»**

Существует два варианта этого пари:

- победитель (группа хозяев или гостей) определяется на основании разницы забитых/заброшенных/набранных голов/шайб/очков;
- победитель (группа хозяев или гостей) определяется на основании разницы количества побед.

### **3.10. «Результат участника»**

В этом пари необходимо угадать один из показателей эффективности участника соревнований:

- достигнет ли участник определенной стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.п.);
- какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.п.);
- пройдет ли в следующий раунд.

Если выход участника в следующий раунд позднее отменен по любым причинам, то отмена во внимание не принимается и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей. В случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), ставки на выход в следующий раунд сохраняют силу, если участники встречаются несколько раз. В случае если один из матчей не состоялся или был прерван, а также, если результат первого матча был изменен, факт выхода команды (участника) в следующий раунд определяет результат пари. Если ни один из матчей не состоялся, коэффициенты выигрыша для таких ставок принимаются равными «1».

В том случае, когда заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки на результат этого участника считаются действительными. То есть, ставки выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, когда результат не достигнут (если в линии не указано иное). Если участник соревнований по какой-либо причине снимается, до начала соревнований ставки на результат данного участника подлежат возврату.

*Например:*

*если теннисист снялся из-за травмы после начала соревнования, ставка на его победу в турнире будет проиграна, а на его невыход в 1/8 финала – выиграна. В случае если отказ произошел до начала соревнования ставки на результат данного участника подлежат отмене.*

### **3.11. «Чет-нечет»**

Ставки на «чет» или «нечет» рассчитываются исходя из общего количества голов или очков. Ставка на «чет» при окончательном результате «0:0» рассчитывается как «выигрыш».

### **3.12. «Бинго 1» (BingoBoom)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События при проведении Викторины MultiQuiz №4, которыми являются номера, последовательно открывающихся ячеек, которые выбираются случайным образом. Порядок открытия элементов изображения регламентирован организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №4»). Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), которое представляет собой поле, состоящее из 90 ячеек, с номерами - от 1 до 90, за которыми скрыты элементы изображения, составляющие единую композицию. Викторина длится до открытия 70-ой ячейки, после чего останавливается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность из 24-х исходов, объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждому из которых соответствует установленный коэффициент выигрыша. Совокупностью исходов в ставке «BINGO BOOM» является уникальная комбинация чисел, от 1 до 90 без повторений, отраженная в квитанции: 18 исходов «ЛИНИЯ» - горизонтальные строки по 5 чисел в каждой; 6 исходов «БИНГО» - таблица из 15 чисел. Ставка сыграет в том случае, если будет угадан один, или более исходов, в установленных интервалах ходов. Сумма выигрыша, в этом случае, будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов, в нее входящих. Исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода совпадут с результатом розыгрыша Викторины в установленных интервалах ходов.

В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ»- после открытия 10-ой ячейки, в интервале - до 10 хода включительно, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов) на заранее оговоренный фиксированный коэффициент JP\*, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари, такой выигрыш называется

«ДЖЕКПОТ». Сумма «ДЖЕКПОТА» будет равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша плюс оговоренный фиксированный коэффициент JP\*: Сумма «ДЖЕКПОТА» = сумма ставки x (K + JP\*). Итоговый коэффициент выигрыша

«ДЖЕКПОТ» увеличивается в границах одного игрового клуба и для каждой, из пяти сумм ставок, он имеет разное значение.

В случае, если по квитанции угаданы исходы «ЛИНИЯ» после открытия 30-ой ячейки, интервалы ходов, и коэффициенты выигрыша, указаны в Таблице коэффициентов. Например: угадан исход «ЛИНИЯ» - после открытия 15-ой ячейки, в интервале с 11 по 15 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 40.

В случае, если по квитанции угаданы исходы «БИНГО» после открытия 70-ой ячейки, интервалы ходов и коэффициенты выигрыша указаны в Таблице коэффициентов. Например: угадан исход «БИНГО» - после открытия 50-ой ячейки, в интервале с 15 по 50 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 100. В случае, если угаданы 2 и более исходов, то коэффициенты суммируются, а сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на сумму коэффициентов: Сумма выигрыша = сумма ставки x (K1 + K2).

Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR - кода указанного в квитанции, тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше, а совокупность исходов квитанции, ее серия и номер, активируются на нижнем мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на нижнем мониторе терминала, на котором отображаются: совокупность исходов квитанции в электронном виде; серия и номер квитанции; количество активированных квитанций, каждой из которых соответствует выбранная для нее сумма ставки (250 руб., 500 руб., 1000 руб., 2000 руб., 3000 руб.); суммы выигрыша по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; предвыигрышные и выигрышные исходы.

Количество квитанций на игру не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными суммами ставок. Количество выигрышей по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на игровом месте можно в любое время, игра начнется автоматически. Выигрыши выплачиваются в кассе ППС при предъявлении квитанции с выигрышными исходами.

#### **Таблица коэффициентов:**

Исход	Ход	Коэффициент
"Джекпот"	до 10	200+JP*
	11-15	40



"Линия"	16-20	20
	21-25	6
	26-30	2
"Бинго"	15-50	100
	51-55	40
	56-60	14
	61-65	4
	66-70	2

### **3.13. «Бинго 2» (BINGO BOOM-2)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События, при проведении Викторины «MultiQuiz №4», которыми являются номера последовательно открывающихся ячеек, которые выбираются случайным образом, в установленных интервалах открывающихся ячеек (далее - в установленных интервалах ходов). Порядок открытия ячеек регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №4». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia) и представляет собой поле из 90 ячеек, пронумерованных от 1 до 90, за которыми скрыты элементы изображения, составляющие единую композицию. Викторина длится до открытия 70 ячейки, после чего останавливается. В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность исходов, числовые комбинации которых состоят: «ЛИНИЯ» - 5 случайных чисел в каждой (18 ед.); «БИНГО» - 15 случайных чисел в каждой (6 ед.), объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции с числами от 1 до 90 без повторений. Каждому исходу соответствуют установленные интервалы ходов, в течение которых нужно угадать все числа одной (или более) комбинации «ЛИНИЯ», или «БИНГО». Ставка «BINGO BOOM-2» сыграет в том случае, если будет угадан один (или более) исход «ЛИНИЯ», или «БИНГО» в установленных интервалах ходов: «ЛИНИЯ» - в интервале с 5 по 35 ход включительно; «БИНГО» - в интервале с 15 по 70 ход включительно. В случае, если будут угаданы два (или более) исхода, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов: сумма выигрыша = сумма ставки  $\times$  (K1 + K2). Интервалы ходов и коэффициенты выигрыша, для каждого исхода, указаны в Таблице коэффициентов.

Пример 1. В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ» в интервале - до 10 хода включительно, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов) на заранее оговоренный фиксированный коэффициент JP, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари. Данный исход имеет условное название «ДЖЕКПОТ». Сумма выигрыша «ДЖЕКПОТ» = сумма ставки  $\times$  (K + JP).

Пример 2. В случае, если по квитанции угадан исход «ЛИНИЯ» - в интервале с 26 по 30 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 2.

Пример 3. В случае, если по квитанции угадан исход «БИНГО» - в интервале с 51 по 55 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 40.

Пример 4. В случае, если по квитанции угаданы 2 исхода: «ЛИНИЯ» - в интервале с 16 по 20 ход включительно, «БИНГО» - в интервале с 56 по 60 ход включительно, то сумма выигрыша = сумма ставки  $\times$  (K1 + K2) = сумма ставки  $\times$  (20 + 12).

Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR – кода, указанного в квитанции, тем самым он совершает акцепт по соглашению о выигрыше. При этом уникальная числовая комбинация, отраженная в квитанции, а так же ее серия и номер активируются на мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на мониторе терминала, на котором отображаются: количество активированных квитанций; номиналы активированных квитанций (250P., 500P., 1000P., 2000P., 3000P.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; предвыигрышные и выигрышные исходы «ЛИНИЯ» и «БИНГО», числовые комбинации которых подсвечиваются. Количество квитанций на игру не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными номиналами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не

ограничено. Активировать квитанции на терминале можно в любое время, игра начнется автоматически. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении выигравшей квитанции. Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1». Таблица коэффициентов.

Таблица коэффициентов.

Исход	Ход	Коэффициент
<b>Джекпот</b>	<b>До 10</b>	<b>300+JP</b>
<b>Линия</b>	11	200
	12	100
	13	80
	14	60
	15	40
	16-20	20
	21-25	4
	26-30	2
	31-35	1
<b>Бинго</b>	36-45	300
	46	280
	47	260
	48	240
	49	220
	50	200
	51-55	40
	56-60	12
	61-65	3
66-70	1	

### **3.14. «Морской бой» (NAVAL BATTLE)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События, при проведении Викторины «MultiQuiz №4», которыми являются номера последовательно открывающихся ячеек, которые выбираются случайным образом, в установленных интервалах открывающихся ячеек (далее - в установленных интервалах ходов).

Порядок открытия ячеек регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №4». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia) и представляет собой поле из 90 ячеек, пронумерованных от 1 до 90, за которыми скрыты элементы изображения, составляющие единую композицию. Викторина длится до открытия 70 ячейки, после чего останавливается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность исходов, числовые комбинации которых состоят из 26 комбинаций: «КЛЮЧИ» (18 ед.) по 5 чисел в каждой; «2-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» (3 ед.) по 2 числа в каждой; «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» (2 ед.) по 3 числа в каждой; «4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» (1 ед.) - 4 числа; «БОНУС-ФЛОТ» (1 ед.) - комбинация из 15 чисел (любые 15 чисел из 16) (1 ед.); «ФЛОТ» (1 ед.) - комбинация из 16 чисел (все «КОРАБЛИ»), объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждой из которых соответствуют установленные интервалы ходов, в течение которых нужно угадать все числа одной (или более) комбинации: «КЛЮЧИ», «2-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «БОНУС-ФЛОТ», «ФЛОТ». Ставка сыграет в том случае, если будет угадан хотя бы один исход. Совокупность числовых комбинаций (исходов) в ставке «NAVAL BATTLE» это уникальные комбинации чисел, от 1 до 90 без повторений, отраженные в квитанции в двух таблицах: 10x9 и 5x18.

Ставка «NAVAL BATTLE» сыграет в том случае, если будет угадан один (или более) исход: «КЛЮЧИ», «2-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «4 -х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «ФЛОТ» в установленных интервалах ходов: «КЛЮЧИ» - в интервале до 10 хода включительно; «2-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервале с 2 по 10 ход включительно; «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервале с 3 по 20 ход включительно; «4 -х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервал с 4 по 50 ход включительно; «ФЛОТ» - в интервале с 16 по 70 ход включительно; «БОНУС-ФЛОТ» - в интервале с 15 по 70 ход включительно, при этом исход «БОНУС-ФЛОТ» будет угадан в том случае, если будут угаданы любые 15 чисел из 16. Интервалы ходов и коэффициенты выигрыша, для каждого исхода, указаны в Таблице коэффициентов. В случае, если будут угаданы два (или более) исхода, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов: сумма выигрыша = сумма ставки  $\times$  (K1 + K2).

**Пример1.** В случае, если по квитанции угадан исход «КЛЮЧИ» в интервале - до 10 хода включительно, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов) на заранее оговоренный фиксированный коэффициент JP, который она устанавливает самостоятельно во время заключения

пари. Данный исход имеет условное название «ДЖЕКПОТ». Сумма выигрыша «ДЖЕКПОТ» = сумма ставки  $\times$  (K + JP).

**Пример2.** В случае, если по квитанции угадан исход «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервале с 11 по 15 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 6.

**Пример3.** В случае, если по квитанции угадан исход «ФЛОТ» - в интервале с 51 по 55 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 100.

**Пример4.** В случае, если по квитанции угаданы 2 исхода: «3-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервале с 16 по 20 ход включительно, «ФЛОТ» - в интервале с 56 по 60 ход включительно, то сумма выигрыша = сумма ставки  $\times$  (K1 + K2) = сумма ставки  $\times$  (2 + 40).

Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR - кода, указанного в квитанции, тем самым он совершает акцепт по соглашению о выигрыше. При этом уникальная числовая комбинация, отраженная в квитанции, а также ее серия и номер активируются на мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на мониторе терминала, на котором отображаются: количество активированных квитанций; номиналы активированных квитанций (250P., 500P., 1000P., 2000P., 3000P.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; предвыигрышные и выигрышные исходы, числовые комбинации которых подсвечиваются. Количество квитанций на игру не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными номиналами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на терминале можно в любое время, игра начнется автоматически. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении выигравшей квитанции.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

Таблица коэффициентов.

Комбинация	ДЖЕКПОТ	4 палубы	3 палубы	2 палубы	Бонус Флот	Флот
До 10	200+JP	200	20	2	0	0
11-15	0	40	6	0	100	0
16-20	0	10	2	0	100	200
21-25	0	6	0	0	100	200
26-30	0	3	0	0	100	200
31-50	0	1	0	0	100	200
51-55	0	0	0	0	20	100
56-60	0	0	0	0	6	40
61-65	0	0	0	0	4	10

66-70	0	0	0	0	2	4
-------	---	---	---	---	---	---

### **3.15. «Морской бой 2» (NAVAL BATTLE-2)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События, при проведении Викторины «MultiQuiz №4», которыми являются номера последовательно открывающихся ячеек, которые выбираются случайным образом, в установленных интервалах открывающихся ячеек (далее - в установленных интервалах ходов).

Порядок открытия ячеек регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №4». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia) и представляет собой поле из 90 ячеек, пронумерованных от 1 до 90, за которыми скрыты элементы изображения, составляющие единую композицию. Викторина длится до открытия 70 ячейки, после чего останавливается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность исходов, числовые комбинации которых состоят из 27 комбинаций: «ДЖЕКПОТ» («4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ») (1 ед.) - 4 числа; «ЭСКАДРА-4» (любые два «2-х ПАЛУБНЫХ КОРАБЛЯ») (3 ед.) - по 4 числа в каждой; «ЭСКАДРА-5» (любые комбинации из «2-х и 3-х ПАЛУБНЫХ КОРАБЛЕЙ») (9 ед.) - по 5 чисел в каждой; «ЭСКАДРА-6» (любые комбинации из «2-х, 3-х и 4-х ПАЛУБНЫХ КОРАБЛЕЙ») (5 ед.) - по 6 чисел в каждой; «ЭСКАДРА-7» (любые комбинации из «2-х, 3-х и 4-х ПАЛУБНЫХ КОРАБЛЕЙ») (8 ед.) - по 7 чисел в каждой; «БОНУС-ФЛОТ» (1 ед.) - комбинация из 15 чисел (любые 15 чисел из 16) (1 ед.); «ФЛОТ» (1 ед.) (все «КОРАБЛИ») - 16 чисел, объединенных в уникальную числовую комбинацию квитанции, каждой из которых соответствуют установленные интервалы ходов, в течение которых нужно угадать все числа одной (или более) комбинации: «4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «ЭСКАДРА-4», «ЭСКАДРА-5», «ЭСКАДРА-6», «ЭСКАДРА-7», «БОНУС-ФЛОТ», «ФЛОТ». Ставка сыграет в том случае, если будет угадан хотя бы один исход. Совокупность числовых комбинаций (исходов) в ставке «NAVAL BATTLE-2» - уникальная комбинация чисел, от 1 до 90 без повторений, отраженная в квитанции в таблице 10x9.

Ставка «NAVAL BATTLE-2» сыграет в том случае, если будет угадан один (или более) исход: «4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ», «ЭСКАДРА-4», «ЭСКАДРА-5», «ЭСКАДРА-6», «ЭСКАДРА-7», «ФЛОТ» в установленных интервалах ходов: «4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ» - в интервале до 10 хода включительно; «ЭСКАДРА-4» - в интервале с 4 по 30 ход включительно; «ЭСКАДРА-5» - в интервале с 5 по 35 ход включительно; «ЭСКАДРА-6» - в интервале с 6 по 40 ход включительно; «ЭСКАДРА-7» - в интервале с 7 по 45 ход включительно; «ФЛОТ» - в интервале с 16 по 70 ход включительно; «БОНУС-ФЛОТ» - в интервале с 15 по 70 ход включительно, при этом исход «БОНУС-ФЛОТ» будет угадан в том случае, если будут угаданы любые 15 чисел из 16. Интервалы ходов и коэффициенты выигрыша, для каждого исхода, указаны в Таблице коэффициентов. В случае, если будут угаданы два (или более) исхода, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех угаданных исходов: сумма выигрыша = сумма ставки x (K1 + K2).

**Пример1.** В случае, если по квитанции угадан исход «ДЖЕКПОТ» («4-х ПАЛУБНЫЙ КОРАБЛЬ») в интервале - до 10 хода включительно, букмекерская контора увеличивает исходный коэффициент выигрыша (см. Таблицу коэффициентов) на заранее оговоренный фиксированный коэффициент JP, который она устанавливает самостоятельно во время заключения пари. Данный исход имеет условное название «ДЖЕКПОТ». Сумма выигрыша «ДЖЕКПОТ» = сумма ставки x (K + JP).

**Пример2.** В случае, если по квитанции угадан исход «ЭСКАДРА-5» в интервале с 16 по 20 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 14.

**Пример3.** В случае, если по квитанции угадан исход «ФЛОТ» - в интервале с 51 по 55 ход включительно, коэффициент выигрыша равен - 100.

**Пример4.** В случае, если по квитанции угаданы 2 исхода: «ЭСКАДРА-5» - в интервале с 16 по 20 ход включительно; «ФЛОТ» - в интервале с 56 по 60 ход включительно, то сумма выигрыша = сумма ставки x (K1 + K2) = сумма ставки x (14 + 40).

Клиент заключает пари на терминале пункта приема ставок путем сканирования QR - кода, указанного в квитанции, тем самым он совершает акцепт по соглашению о выигрыше. При этом уникальная числовая комбинация, отраженная в квитанции, а так же ее серия и номер активируются на мониторе терминала. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на мониторе терминала, на котором отображаются: количество активированных квитанций; номиналы активированных квитанций (250P., 500P., 1000P., 2000P., 3000P.); суммы выигрышей по всем угаданным исходам и общая сумма выигрыша; предвыигрышные и выигрышные исходы, числовые комбинации которых подсвечиваются. Количество квитанций на игру не ограничено. В одном розыгрыше могут принимать участие квитанции с разными номиналами ставок. Количество выигрышных исходов по квитанции не ограничено. Активировать квитанции на терминале

можно в любое время, игра начнется автоматически. Выигрыш выплачивается в кассе ППС при предъявлении выигравшей квитанции.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

Таблица коэффициентов.

ИСХОДЫ (комбинации «КОРАБЛЕЙ»)							
Ход	«ЭСКАДРЫ»					«БОНУС - «ФЛОТ»	«ФЛОТ»
	4-х пал. «КОРАБЛЬ» «ДЖЕКПОТ»	4 (2 + 2)	5 (2 + 3)	6 (4+2, 2+2+2, 3+3)	7 (4+3, 2+2+3)	15 из 16	16 из 16
До 10	300 +JP	40	50	60	24	0	0
11--15	0	12	50	60	24	40	0
16-20	0	5	14	60	24	40	300
21-25	0	2	6	16	24	40	300
26-30	0	1	3	8	10	40	300
31-35	0	0	1	4	5	40	300
36-40	0	0	0	2	3	40	300
41-45	0	0	0	0	1	40	300
46-50	0	0	0	0	0	40	300
51-55	0	0	0	0	0	10	100
56-60	0	0	0	0	0	4	40
61-65	0	0	0	0	0	2	10
66-70	0	0	0	0	0	1	4

### **3.16. «Бинго 37» (BINGO – 37)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исход События, при проведении Викторины «MultiQuiz №2», которым является первый номер последовательно открывающихся ячеек с Символьными изображениями (далее - «Символы»), которые выбираются случайным образом. Порядок открытия ячеек регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №2». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), которая представляет собой поле, состоящее из 37 ячеек с номерами от 0 до 36.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на возможные Исходы: число; группу чисел от 1 до 36 и 0 - «Зеро»; или характеристику числа (чет/нечет, красное/черное, большие/малые числа). Игровой интерфейс терминала включает в себя два игровых поля для ставок, внутреннее и внешнее. Внутреннее поле представляет собой таблицу (12x3), с числами от 1 до 36, клетки таблицы - красного и черного цвета в пропорции 50/50. Ставка сыграет в том случае, если: будет угадано число (или группа чисел), которое совпадет с номером открывшейся ячейки в ходе проведения Викторины; если будет угадана характеристика числа, а именно: будет угадан цвет клетки игрового поля, в которой окажется число, соответствующее номеру открывшейся ячейки в ходе проведения Викторины. В случае, если ставка сыграла: сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша.



Клинт заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством установки фишки, выбранного номинала, на определенное для каждого типа ставки место, при этом происходит динамическое отображение коэффициента выигрыша для данной ставки. Этим действием Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов. Визуализация хода проведения пари происходит с отображением параметров: выигрышный исход; суммы ставок; количество ставок, суммы выигрышей; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередной Викторины.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

<i>Тип ставки</i>	<i>Описание ставки</i>	<i>Коэффициент</i>
<b>Single</b>	Ставка на одно число	<b>35</b>
<b>Split</b>	Ставка на два числа	<b>18</b>
<b>Street</b>	Ставка на три числа (вертикальный ряд)	<b>12</b>
<b>Trio (0/1/2; 0/2/3)</b>	Ставка на три числа включая "зеро"	
<b>Corner</b>	Ставка на четыре смежных числа (квадрат)	<b>9</b>
<b>Basket (0/1/2/3)</b>	Ставка на zero, 1,2 и 3	<b>6</b>
<b>Six line</b>	Ставка на два смежных вертикальных ряда чисел	
<b>Columns Bet</b>	Ставка на двенадцать чисел горизонтального ряда. Три варианта ставки.	<b>3</b>
<b>Dozens Bet</b>	Ставка на первую, вторую или третью дюжину чисел	
<b>High (19-36)</b>	Ставка на группу чисел от 19 до 36 (кроме "зеро")	<b>2</b>
<b>Low (1-18)</b>	Ставка на группу чисел от 1 до 18 (кроме "зеро")	
<b>Even</b>	Ставка на все четные числа (кроме "зеро")	
<b>Odd</b>	Ставка на все нечетные числа	

### **3.17. «Бинго 38» (BINGO – 38)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исход События, при проведении Викторины «MultiQuiz №2», которым является первый номер последовательно открывающихся ячеек с Символьными изображениями (далее - «Символы»), которые выбираются случайным образом. Порядок открытия ячеек регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №7». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), которая представляет собой поле, состоящее из 38 ячеек с номерами от 1 до 36 и два номера - 0. В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на возможные Исходы: число; группу чисел от 1 до 36 и два «Зеро»; или характеристику числа (чет/нечет, красное/черное, большие/малые числа). Игровой интерфейс терминала включает в себя два игровых поля для ставок, внутреннее и внешнее. Внутреннее поле представляет собой таблицу (12x3), с числами от 1 до 36 и два «Зеро», клетки таблицы - красного и черного цвета в пропорции 50/50. Ставка сыграет в том случае, если: будет угадано число (или группа чисел), которое совпадет с номером открывшейся ячейки в ходе проведения Викторины; если будет угадана характеристика числа, а именно: будет угадан цвет клетки игрового поля, в которой окажется число, соответствующее номеру открывшейся ячейки в ходе проведения Викторины. В случае, если ставка сыграла: сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша.

Клинт заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового

интерфейса терминала, посредством установки фишки, выбранного номинала, на определенное для каждого типа ставки место, при этом происходит динамическое отображение коэффициента выигрыша для данной ставки. Этим действием Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов. Визуализация хода проведения пари происходит с отображением параметров: выигрышный исход; суммы ставок; количество ставок, суммы выигрышей; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередной Викторины. Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

Тип ставки	Описание ставки	Коэффициент
<b>Single</b>	Ставка на одно число	<b>36</b>
<b>Split</b>	Ставка на два числа	<b>18</b>
<b>Street</b>	Ставка на три числа (вертикальный ряд)	<b>12</b>
<b>Trio (0/1/2; 0/2/3)</b>	Ставка на три числа включая "зеро"	
<b>Corner</b>	Ставка на четыре смежных числа (квадрат)	<b>9</b>
<b>Basket (0/1/2/3)</b>	Ставка на zero, 1,2 и 3	
<b>Six line</b>	Ставка на два смежных вертикальных ряда чисел	<b>6</b>
<b>Columns Bet</b>	Ставка на двенадцать чисел горизонтального ряда. Три варианта ставки.	<b>3</b>
<b>Dozens Bet</b>	Ставка на первую, вторую или третью дюжину чисел	
<b>High (19-36)</b>	Ставка на группу чисел от 19 до 36 (кроме "зеро")	<b>2</b>

### **3.18. «From Russia with love» (Из России с любовью)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События, при проведении Викторины «MultiQuiz №5», которыми являются Символьные изображения (далее - Символы), последовательно открывающихся ячеек, которые выбираются случайным образом. Порядок выбора Символов на игровом поле регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №5». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), которое представляет собой поле, состоящее из 31 ячейки, с Символьными изображениями 5-ти групп Символов (по 6 одинаковых Символов в каждой группе) и один Символ «x 2». Викторина длится до открытия 31-ой ячейки, после чего останавливается.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на совокупность из 30 исходов, отраженных в Таблице коэффициентов, при этом для того чтобы ставка сыграла достаточно угадать хотя бы один исход. Для осуществления ставки, на игровом поле терминала, Клиенту нужно выбрать 9 ячеек с порядковыми номерами от 1 до 31, которые он может выбрать самостоятельно, а так же Клиент может выбрать случайную комбинацию при помощи специальной кнопки. Ставка сыграет в том случае, если в выбранной Клиентом комбинации из 9 ячеек откроются Символы одной группы в количестве: 4, 5, или 6; либо в количестве:  $4 + x2$ ,  $5 + x2$ , или  $6 + x2$ . Если в выигрышной комбинации Символов присутствует Символ - «x2», коэффициент выигрыша удваивается. Таблица коэффициентов содержит 30 возможных исходов, каждому из которых соответствует комбинация из 4, 5, 6, 7 определенных Символов и установленный коэффициент выигрыша для каждой из них. В случае, если ставка сыграла: сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша.

Клинт заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством нажатия на кнопку «ВЕТ», тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. Максимальное количество ставок - 10. В пари можно осуществлять ставки только одного номинала. Визуализация хода проведения пари на терминале происходит с отображением: выигрышных исходов; суммы ставки; количества ставок, сумм выигрышей; общей суммы выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередной Викторины.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

Таблица коэффициентов.

Группа Символов	Количество Символов в группе	Исходы(количество угаданных символов)					
		4	4 + «x2»	5	5 + «x2»	6	6 + «x2»
«Печка»	6	0,5	1	10	20	50	100
«Самовар»	6	1	2	15	30	75	150
«Девушка»	6	1,5	3	20	40	100	200
«Кремль»	6	2	4	25	50	150	300
«Шапка»	6	2,5	5	30	60	200	400
«x 2»	1						

### **3.19. «Кено-Бум» (KENO BOOM)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исходы События, при проведении Викторины «MultiQuiz №3», которыми являются номера, последовательно открывающихся заслонок, которые выбираются случайным образом. Порядок открытия заслонок регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №3». Викторина транслируется на интернет-странице организатора Викторины (ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), которое представляет собой поле, состоящее из 80 заслонок, с номерами от 1 до 80, за которыми скрыты элементы изображения, составляющие единую композицию. Викторина длится до открытия 20-ой заслонки, после чего останавливается.

В этом пари Клиенту предлагается осуществить ставку на возможные исходы, числовые комбинации которых состоят из: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, или 10 чисел от 1 до 80, которые Клиент выбирает самостоятельно. Для осуществления ставки игровое поле терминала представляет собой таблицу 10x8, с числами от 1 до 80. Выбранный исход будет угадан в том случае, если числа этого исхода (полностью, или частично) совпадут с номерами 20 открывающихся заслонок при проведении розыгрыша Викторины. При этом от количества угаданных, в установленном интервале, чисел зависят значения коэффициентов выигрыша, отраженных в таблице коэффициентов. В случае, если исход будет угадан, сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша. В случае, если угаданы 2 и более исходов, сумма выигрыша будет равна произведению суммы ставки на сумму коэффициентов:

Сумма выигрыша = сумма ставки x (K1 + K2).

**Пример1.** В случае, если Клиент выбрал 8 чисел, а угадал 5 чисел, то коэффициент выигрыша равен - 15.

**Пример2.** В случае, если Клиент выбрал 8 чисел, а угадал 7 чисел, то коэффициент выигрыша равен - 250.

Клинт заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством нажатия на кнопку «ВЕТ», тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. Максимальное количество ставок - 1000. В пари можно осуществлять ставки разных номиналов. Визуализация хода проведения пари, с отображением основных его параметров, происходит на мониторе терминала, на котором отображаются: выигрышные исходы;



суммы ставок; количество ставок, суммы выигрышей; итоговая сумма выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередной Викторины.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

Таблица коэффициентов.

совпало чисел	ИСХОДЫ (выбрано чисел)									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	3,5	1								
2		7	2	1	1					
3			38	10	3	2	2			
4				50	18	10	4	4	2	
5					100	60	15	15	10	4
6						500	125	60	25	30
7							1000	250	100	100
8								2000	1000	500
9									5000	2000
10										10000

### **3.20. «Poker Boom» (Покер Бум)**

В этом пари Клиент делает ставку на комбинацию карт обучающей телепрограммы, проводимой по правилам игры в Покер «Техасский холдем». В ходе проведения обучающей телепрограммы ведущий раздает карты в боксы. Раздача происходит на 4, 6 или 9 «рук» (количество «рук» выбирается рандомно), при этом игра проводится «в открытую». Ставка сыграет в том случае, если Клиент угадает «руку», которая, по

его мнению, выиграет в конце игры. Раздача карт состоит из 5 этапов.

Этап 1 - «начало игры» (ставка «вслепую»). На этом этапе Игроку предлагается совершить ставку «вслепую» на ту «руку», которая, по его мнению, в итоге выиграет. Этап 2 - «префлоп». На «руки» сдаются по 2 карты. Игрок может совершить ставку на ту «руку», с учетом значения карт, которая, по его мнению, в итоге выиграет.

Этап 3 - «Флоп». Открываются 3 карты флопа. Игрок может совершить ставку на ту «руку», с учетом значения карт, которая, по его мнению, в итоге выиграет.

Этап 4 - «Терн». Открывается предпоследняя карта. Игрок может совершить ставку на ту «руку», с учетом значения карт, которая, по его мнению, в итоге выиграет.

Этап 5 - «Ривер». Открывается последняя карта, происходит подсчет результатов.

Игрок может совершать ставки на все «руки», не выбывшие из игры, на всех этапах игры, кроме Ривера. Игрок может воздержаться от совершения ставок на любом из этапов. Ставка считается совершенной, если после установки Игроком фишки, до окончания периода приема ставок, была нажата кнопка «ВЕТ». Если выигрышная «рука» совпадает с той «рукой», на которую Клиент сделал ставку, то Клиент выигрывает. Размер суммы выигрыша зависит от коэффициента / коэффициентов для выигравшей руки, на том этапе / этапах игры, на которых Игрок совершал ставки. Сумма выигрыша рассчитывается как сумма выигрышей для каждой выигрышной ставки. На всех этапах игры производится динамический расчет коэффициентов. Значение коэффициентов для каждой «руки» меняется на каждом этапе, в зависимости от вероятности победы каждой «руки».

Выигрышные комбинации карт:

«РОЙЯЛ СТРИТ ФЛЕШ» - комбинация из 5-ти старших карт;



«СТРИТ ФЛЕШ» - комбинация из 5-ти последовательных карт одной масти;



«КАРЕ» - комбинация из 4-х карт одного ранга;



«ФУЛЛ ХАУС» - комбинация из 3-х карт одного ранга и 2-х карт другого ранга;



«ФЛЕШ» - комбинация из 5-ти карт одной масти;



«СТРИТ» - комбинация из 5-ти последовательных карт;



«СЕТ» - комбинация из 3-х карт одного ранга;



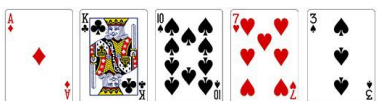
«ДВЕ ПАРЫ» - комбинация из 2-х карт одного ранга и 2-х карт другого ранга;



«ПАРА» - комбинация из 2-х карт одного ранга;



«СТАРШАЯ КАРТА» - любая комбинация с карой самого высокого ранга.



Клинт заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи игрового интерфейса терминала, посредством установки фишки выбранного номинала, на определенных этапах. При этом на этих этапах происходит динамическое отображение коэффициентов выигрыша для каждой «руки», не вышедшей из игры. Заключение пари производится при помощи терминала

**ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ ООО Фирма «СТОМ»**

посредством нажатия на кнопку «ВЕТ», тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. Трансляцию телепрограммы Клиент наблюдает в пункте приема ставок.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

### **3.21."Money Wheel" (Денежное колесо)**

В этом пари Клиент осуществляет ставку на исход События, при проведении Викторины «MultiQuiz №6», которым является первый номер последовательно открывающихся ячеек с Символьными изображениями (далее - «Символы»), которые выбираются случайным образом. Порядок открытия элементов изображения

регламентирован Организатором проведения Викторины и прописан в «Правилах проведения Викторины «MultiQuiz №6». Викторина транслируется на интернет странице организатора Викторины ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia, которая представляет собой поле, с изображением графических неповторяющихся Символов, произвольно распределенных по полю, каждому из которых присвоен номер: 2, 4, 6, 12, 16, 24, \$.

В этом пари Клиенту предлагается сделать ставку на возможные Исходы, которыми являются номера: 2, 4, 6, 12, 16, 24, \$. Ставка сыграет в том случае, если в ходе проведения Викторины будет угадан номер первой открывшейся ячейки, при этом каждому исходу установлен соответствующий коэффициент выигрыша: 2, 4, 6, 12, 16, 24, 48. Сумма выигрыша равна произведению суммы ставки на коэффициент выигрыша.

Клиент заключает пари при помощи терминала и букмекерской карточки, получаемой после оплаты ставки в кассе пункта приема ставок. Заключение пари осуществляется при помощи терминала, посредством нажатия на кнопку «ВЕТ», тем самым Клиент совершает акцепт по соглашению о выигрыше. Визуализация хода проведения пари происходит с отображением: выигрышного исхода; коэффициента выигрыша; суммы ставки; количества ставок; суммы выигрыша; обратного отсчета времени до начала очередной Викторины.

Отмена пари происходит при системных сбоях, в том числе - после начала Викторины, при этом сумма ставок возвращается клиентам, а расчёт производится с коэффициентом «1».

### **Размеры ставок «Бинго (1; 2)», «Морской бой (1;2)».**

Клиентам, в пунктах приема ставок Букмекерской конторы предлагаются следующие размеры ставок: 250 рублей, 500 рублей, 1000 рублей, 2000 рублей, 3000 рублей,. Клиентам могут быть предложены ставки «Бинго», «Лаки Лайн» и «Морской бой» также размером 100 рублей.

Букмекерская контора может предлагать и другие виды ставок.

В случае, если выигрыш, рассчитанный с учетом коэффициента, установленного Разделом 3 настоящих Правил превышает сумму максимального выигрыша, размер которого определен п.4.1 Раздела 4 настоящих Правил, то выигрыш выплачивается в пределах определенных п. 4.1 Раздела 4 настоящих Правил.

## **4. Минимальная и максимальная ставки, максимальный выигрыш**

**4.1.** Размеры максимальной и минимальной ставки на любое событие могут изменяться Букмекерской конторой в любой момент без предварительных уведомлений и предупреждений. В случае, если выигрыш с учетом коэффициента превышает 3 000 000 (Три миллиона) рублей, выигрыш выплачивается только в размере 3 000 000 (Трех миллионов) рублей. Данное ограничение суммы выигрыша также распространяется на ставки, размер и коэффициент которых установлен Разделом 3 настоящих Правил.

**4.2.** Максимальный выигрыш по экспресс-ставкам на исход спортивных соревнований (Раздел 6 настоящих Правил), сделанным в Пунктах приема ставок букмекерской конторы (ППС), независимо от коэффициентов, не может превышать 2 000 000 рублей.

**4.3.** Максимальный выигрыш по любым ставкам, указанным в настоящих Правилах, за исключением ставок, поименованных в пункте 4.2 настоящих Правил, независимо от коэффициентов, не может превышать 3 000 000 рублей.

**4.4.** Букмекерская контора оставляет за собой право на ограничения размеров максимальных и минимальных ставок на любое событие, а также на введение и снятие особых ограничений по счетам отдельных Клиентов на любой срок без уведомления и объяснения причин.

**4.5.** Букмекерская контора оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять размер коэффициента выигрыша по всем видам ставок, отраженным в настоящих Правилах.

**4.6.** В экспресс-ставке и в ставке на систему запрещается включать различные исходы, относящиеся к одному и тому же матчу, даже если они не взаимосвязаны напрямую. Если в экспресс или систему были включены любые исходы, относящиеся к одному матчу, то данная ставка подлежит отмене.

## **5. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов.**

**5.1.** В случае, если результат завершеного события позднее по какой-либо причине аннулирован или изменен (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.), выплата по ставкам производится на основании первоначального (фактического) результата.

**5.2.** Действительными (фактическими) считаются результаты, объявленные на основании протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. В исключительных случаях, определяемых Букмекерской конторой, последняя сохраняет за собой право использовать видеопросмотр для разрешения спорных моментов и установления верного результата.

**5.3.** Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информативный характер. Временем начала события при расчете выплаты по ставкам считается фактическое время начала события, определяемое на основании официальных документов организации, проводящей соревнование, матч и т.п.

**5.4.** Претензии Участников пари по поводу результата события принимаются в течение 10 дней с момента завершения события.

**5.5.** Ставки, совершенные после наступления события, подлежат отмене, а в экспресс-ставках и системах ставок коэффициент выигрыша по ним принимается равным «1». Решения такого рода принимаются Букмекерской конторой после специального расследования, на время которого сумма ставки блокируется.

**5.6.** В случае, если в баскетбольном, бейсбольном, хоккейном матче или матче по регби произошло следующее событие:

- отменен или перенесен по любой причине более чем на 15 часов, то всем ставкам на это событие присваивается коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, когда матч считается состоявшимся) получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

**5.7.** В случае, если в матче по футболу, американскому футболу и в иных спортивных событиях (за исключением тенниса, баскетбола, бейсбола, хоккея или регби) произошло следующее событие:

- отменен или перенесен по любой причине более чем на 30 часов, то всем ставкам на это событие присваивается коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван и не доигран в течение 30 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч (кроме случаев, когда матч считается состоявшимся) получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

**5.8.** В случае, если в матче по теннису и иным видам спорта, где один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки на этот матч получают коэффициент выигрыша «1». В случае, если такой отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, то коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1», за исключением ставок на результат участника. В случае, если матч прерван, не завершён в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе пока он не будет доигран или не произойдет отказ (дисквалификация) одного из участников.

**5.9.** Прерванные матчи считаются состоявшимися, если они не доиграны в оговоренные выше сроки, и если в них сыграно не менее:

- футбол – 70 мин;
- футзал – 30 мин;
- баскетбол (12-минутная четверть) – 40 мин;
- баскетбол (10-минутная четверть) – 35 мин;
- баскетбол (другая продолжительность четверти) – 3 четвертей;
- хоккей – 50 мин;
- хоккей с мячом – 60 мин;
- американский футбол – 50 мин;
- бейсбол – 9 иннингов (8.5, если в счете ведет команда хозяев).

Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничей: в баскетболе, бейсболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися, и выплата по ставкам производится с коэффициентом выигрыша, равным «1», кроме случаев, описанных в пункте 5.11.

**5.10.** Если какой-либо матч не завершен и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчета выплаты по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша «1».

**5.11.** В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости», в случае переноса матча (или другого события) на нейтральное поле ставки сохраняют силу. При переносе на поле команды-соперника (кроме случая, когда команды из одного города), коэффициенты выигрышей по ставкам принимаются равными «1». В случае, если международный матч перенесен в другую страну, коэффициенты выигрышей по ставкам на данное событие и события, с ним связанные (например, выход в следующий раунд), принимаются равными «1». В случае, если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все ставки на него сохраняют силу.

**5.12.** В случае, если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, выигрыш по ставкам на этих участников делится на количество победителей.

*Например:*

*В случае, если у одного участника коэффициент на победу в турнире равен 1,6, а у другого — 3,4, и они оба объявлены победителями, то коэффициенты выигрыша по ставкам будут рассчитаны следующим образом:*

- коэффициент на победу первого составит —  $1,3 = 1 + (1,6 - 1) / 2$ ;
- коэффициент на победу второго составит —  $2,2 = 1 + (3,4 - 1) / 2$ .

**5.13.** В случае, если игрок/участник/член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на его индивидуальные показатели принимается равным «1», кроме случаев, когда в линии указано иное.

**5.14.** В случае установления неверного присвоения статуса расчета ставки, все такие ставки подлежат перерасчету в соответствии с действующими Правилами.

## **6. Виды спорта и особенности ставок на них**

**6.1. Футбол.** Ставки на футбольные матчи принимаются на основное время (2 тайма по 45 минут), если не указано иное. К продолжительности любого из таймов судья может добавить время, ушедшее на замены, травмы и т.д. Забитые мячи, замены игроков и другие события игры, зафиксированные в добавленное время, считаются совершенными в основное время. Овертаймы и серии послематчевых пенальти в него не включаются.

Иногда продолжительность товарищеских матчей или турниров может отличаться от 2 таймов по 45 минут.

Расчет выплаты по ставкам на исход первого тайма матча происходит строго исходя из результата, зафиксированного после 45 минут, плюс время, добавленное судьей в качестве компенсации задержек из-за травм игроков и иных причин приостановки игры.

Итоги по ставкам на исход второго тайма матча подводятся строго исходя из результата, зафиксированного после 45 минут второго тайма, плюс время, добавленное судьей в качестве компенсации задержек из-за травм игроков и иных причин приостановки игры. Дополнительное время и время пробития послематчевых пенальти сюда не включается.

Ставки на любые инциденты матча (в том числе желтые и красные карточки, угловые и другие) рассчитываются на основании протоколов и других официальных источников информации. В случае, если угловой назначен, но не подан – данный угловой при расчете не учитывается.

В ставках, на количество предупреждений игроков, удаления не засчитываются. В случае, если игрок удаляется за две желтые карточки, то засчитывается одна. Не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, тренерам и другим персонам, не находящимся на поле.

Ставки "будет ли хет-трик" считаются выигранными, если игрок забил три или более гола. Ставки "будет ли дубль" считаются выигранными, если игрок забил два или более гола.

Ставки на «будет ли штанга или перекладина» считаются лишь в том случае, если после попадания в штангу или перекладину, мяч остался в игре (не покинул пределы поля) и игра не была остановлена. В случае, если после попадания в штангу или перекладину мяч покинул пределы поля либо был забит гол (от штанги или перекладины) – такие попадания не учитываются при расчете.

Ставки типа «кто выше по результатам турнира» рассчитываются исходя из этапов, на которых выбыли команды. В случае, если команды выбыли на одном этапе, рассматривается место, занятое каждой командой в группе. В случае, если и они совпали, сравнивается количество очков, набранных в группе (в случае вылета обеих команд на групповой стадии). При совпадении всех вышеперечисленных пунктов сравнивается количество забитых мячей (при равенстве забитых мячей учитывается разница забитых и пропущенных). Если же все показатели будут идентичны, ставка будет рассчитана с коэффициентом «1».

При расчёте ставок типа "количество голов, включая дополнительное время" не учитываются голы, забитые в серии послематчевых пенальти.

Ставка на «будет ли пенальти» подразумевает назначение одиннадцатиметрового удара в основное время матча (плюс компенсированное арбитром). Данный тип ставки не следует путать с послематчевыми пенальти в кубковых матчах.

Ставки на статистические индивидуальные показатели игроков (количество голов, желтых карточек, красных карточек, автоголов и т.д.) рассчитываются с коэффициентом «1», если игрок не принимал участие ни в одном матче турнира.

**6.2. Баскетбол.** Все ставки на баскетбольные матчи принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), кроме специально оговоренных случаев. В случае, если матч завершился вничью в основное время, овертайм не проводился, и в линии не было позиции с коэффициентом на фактический исход «ничья», то ставки на фактический исход матча рассчитываются с коэффициентом «1», а все остальные ставки подлежат расчету на основании фактического результата.

Ставки на четвертую четверть рассчитываются без учета овертайма.

В кубковых встречах, состоящих из двух матчей, при равенстве очков в обоих матчах (например, первая игра окончилась со счетом 63-72, а ответная 72-63) во второй игре проводится «золотая» четверть. При расчете ставок данная четверть овертаймом не считается (овертайм считается только при равенстве очков у команд в основное время).

**6.3. Теннис.** Форa и тотал на теннисный матч указывается в сетaх или геймах. При расчете ставок на победу в следующем гейме, ставки на несыгранные геймы рассчитываются с коэффициентом «1».

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд, по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе. В парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников ставки рассчитываются с коэффициентом «1». В случае, если состав пары не был указан в линии, все ставки остаются в силе.

В случае изменения формата матча (количества сетов), ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

Данные о покрытии кортов носят информативный характер: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

В парных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам. Супер тай-брейк не является тай-брейком в общем понимании, а является полноценным сетом и при расчёте учитывается как сет на общих основаниях. Супер тай-брейк не учитывается при расчете ставки «тотал количества тай-брейков».

**6.4. Хоккей.** Ставки на хоккейные матчи принимаются на основное время (3 периода по 20 минут), если не указано иное. Иногда продолжительность товарищеских матчей или турниров может отличаться от времени, указанного выше.

В линии также представлены ставки с учетом овертаймов и буллитов (указано в линии).

**6.5. Волейбол.** Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

В волейболе решающий 5-й сет (в пляжном волейболе – 3-й сет) не является так называемым «тай-брейком», а является полноценным сетом и учитывается для расчета на общих основаниях, в т.ч. и для ставок «тотал самого результативного/нерезультативного сета».

В кубковых соревнованиях, состоящих из двух матчей, при равном счете по партиям дома и в гостях (например, 2-3 и 3-2) может играть «золотой» сет. Данная партия не учитывается при расчете ставок на матч (расчет производится только по итогам пяти партий). «Золотой» сет учитывается только для ставок на проход команды.

**6.6. Бейсбол.** Все ставки принимаются на окончательный результат матча с учетом всех возможных дополнительных периодов (иннингов), кроме специально оговоренных случаев.

Ставки на тоталы и форы считаются действительными, если в игре проведено не менее 9-ти иннингов (8.5, если в счете ведет команда хозяев). В случае, если игра прервана или отложена в дополнительных иннингах, ее исход определяется по счету, зафиксированному после последнего полного иннинга (за исключением тех случаев, когда команда хозяев сравнивает счет или выходит вперед во второй половине периода). При этом победитель определяется по счету, зафиксированному на момент прерывания игры.

В случае, если в один день состоялось два одинаковых матча, а в линии был дан только один, то результат считается по первому из них.

**6.7. Американский футбол.** Все ставки на матчи по Американскому футболу принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), кроме специально оговоренных случаев. В случае, если матч завершился вничью в основное время, овертайм не проводился, и в линии не было позиции с коэффициентом на фактический исход «ничья», то ставки на фактический исход матча рассчитываются с коэффициентом «1», а все остальные ставки подлежат расчету на основании фактического результата.

Ставки на четвертую четверть рассчитываются без учета овертайма.

**6.8. Формула 1.** В ставке на сравнение, если оба участника не завершили заезд, то победителем в паре считается тот участник, который прошел больше кругов. В случае, если оба участника сошли с дистанции на одном и том же круге, то ставка рассчитывается с коэффициентом «1». В случае, если один из участников не стартовал, то ставка рассчитывается с коэффициентом «1».

Количество гонщиков, которые прошли Квалификацию, а также временные интервалы определяются на основании итогового протокола, размещенного на официальном сайте [www.f1.com](http://www.f1.com).

**6.9. Бильярд.** Форa и тотал на матч указываются в фреймах.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

**6.10. Снукер.** Форa и тотал на матч указываются в фреймах.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

**6.11. Дартс.** Форa и тотал на матч указываются в легах.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

**6.12. Боулз.** Все ставки на матчи принимаются с учетом всех сетов, включая дополнительный, кроме специально оговоренных случаев.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

**6.13. Керлинг.** Все ставки на матчи принимаются с учетом всех эндов, включая дополнительный, кроме специально оговоренных случаев.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

В случае взаимной договоренности команд о прекращении игры до окончания 10-го энда, ставки рассчитываются по окончательному результату (это не является отказом одной из команд).

**6.14. Лакросс.** Все ставки на матчи принимаются с учетом дополнительного времени. В случае отказа участника, все ставки рассчитываются с коэффициентом «1».

**6.15. Настольный теннис и сквош.** Ставки рассчитываются аналогично правилам расчета ставок на теннис.

В случае, если матч не был доигран, все ставки на данный матч рассчитываются в соответствии с п.5.8 настоящих правил.

**6.16. Зимние виды спорта.** Ставки рассчитываются на основании официальных протоколов соревнований. В случае, если какой-либо участник соревнования не финишировал (не стартовал, сошел с дистанции и т.д.), все ставки на события с данным участником рассчитываются с коэффициентом «1».

**6.17. Австр. рулз.** В случае, если матч завершился вничью в основное время, овертайм не проводился, и в линии не было позиции с коэффициентом на фактический исход «ничья», то ставки на фактический исход матча рассчитываются с коэффициентом «1», а все остальные ставки подлежат расчету на основании фактического результата.

**6.18. Другие виды спорта.** Ставки на гандбол, футзал, водное поло, регби, пляжный футбол и другие игровые виды спорта, не описанные в настоящих правилах, рассчитываются с учетом только основного времени.

## 7. Особенности prematch и Live ставок

**7.1.** Любая ставка сделанная на событие, результат которого уже известен, считается недействительной. В этих случаях выплата по ставке производится с коэффициентом равным «1».

**7.2.** Любая информация, за исключением коэффициентов, предоставляется третьими лицами и может быть неточной и/или предоставлена с задержкой. Данная информация носит исключительно информационный характер и не является офертой. Весь риск, связанный с неточностями и задержками во времени, при использовании данной информации несет Участник пари.

## 8. Сервис Live центр

Сервис Live центр отображает информацию о событии в графическом формате. Графическая интерпретация реальных событий носит исключительно информационный характер и не является офертой. Данные о событиях обновляются автоматически, картинка может не отображать происходящего в реальном времени по техническим, организационным и



иным причинам. Букмекерская компания не несет никакой ответственности за правильность, полноту и своевременность информации предоставляемой с помощью сервиса Live центр. Временем начала, развития и окончания события, равно как и его результатов, при расчете ставок принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование, матч и т.д.

### 9. Источники информации о результатах событий.

Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

- Футбол. Матчи сборных <http://www.fifa.com>
- Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы <http://www.uefa.com>
- В случае если на этом сайте отсутствует информация,  
то расчёт производится по <http://soccernet.espn.go.com>
- Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF <http://www.concacaf.com>
- Футбол. Лига Чемпионов Африки <http://www.cafonline.com>
- Футбол. Лига Чемпионов Азии <http://www.the-afc.com>
- Футбол. Чемпионат Англии <http://www.sportinglife.com>
- В случае если на этом сайте отсутствует информация,  
то расчёт производится по <http://soccernet.espn.go.com>
- Футбол. Чемпионат Австралии <http://www.a-league.com.au>
- Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига <http://www.footballfedvic.com.au>
- Футбол. Чемпионат Австрии <http://www.bundesliga.at>
- Футбол. Чемпионат Алжира <http://www.lnf.dz>
- Футбол. Чемпионат Аргентины <http://www.afa.org.ar>
- Футбол. Чемпионат Беларуси <http://football.by>
- Футбол. Чемпионат Бельгии <http://www.sport.be>
- Футбол. Чемпионат Бельгии, 2-й дивизион <http://www.exqileague.be>
- Футбол. Чемпионат Болгарии <http://www.pfl.bg>
- Футбол. Чемпионат Боливии <http://www.lfpb.com.bo>
- Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины <http://www.nfsbih.net>
- Футбол. Чемпионат Бразилии <http://esporte.uol.com.br>
- Футбол. Чемпионат Венгрии <http://www.mlsz.hu>
- Футбол. Чемпионат Венесуэлы <http://www.federacionvenezolanadefutbol.org>
- Футбол. Чемпионат Германии <http://www.kicker.de>
- Футбол. Чемпионат Голландии <http://www.knvb.nl>
- Футбол. Чемпионат Греции <http://www.sportnet.gr>
- Футбол. Чемпионат Дании <http://www.dbu.dk>
- Футбол. Чемпионат Египта <http://www.efa.com.eg>
- Футбол. Чемпионат Израиля <http://www.one.co.il>
- Футбол. Чемпионат Израиля, 2-й дивизион <http://eng.football.org.il>
- Футбол. Чемпионат Индии <http://www.the-aiff.com>
- Футбол. Чемпионат Индонезии <http://www.ligaindonesia.co.id>
- Футбол. Чемпионат Ирана <http://www.persianleague.com>
- Футбол. Чемпионат Ирландии <http://www.airtricityleague.com>
- Футбол. Чемпионат Исландии <http://www.ksi.is>
- Футбол. Чемпионат Испании <http://rfef.es>
- Футбол. Чемпионат Италии <http://www.gazzetta.it>
- Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B <http://www.raisport.rai.it>
- Футбол. Чемпионат Казахстана <http://www.kff.kz>
- Футбол. Чемпионат Канады <http://www.canadiansoccerleague.ca>
- Футбол. Чемпионат Китая <http://sports.sina.com.cn/csl>
- Футбол. Чемпионат Кипра <http://www.cfa.com.cy>
- Футбол. Чемпионат Коста-Рики <http://www.unafut.com>
- Футбол. Чемпионат Колумбии <http://www.dimayor.com>
- Футбол. Чемпионат Кувейта <http://www.kfa.org.kw>
- Футбол. Чемпионат Латвии <http://www.lff.lv>
- Футбол. Чемпионат Литвы <http://www.futbolas.lt>
- Футбол. Чемпионат Македонии <http://www.ffm.com.mk>
- Футбол. Чемпионат Мальты <http://www.mfa.com.mt>

Футбол. Чемпионат Марокко <http://www.frmf.ma>  
 Футбол. Чемпионат Мексики <http://www.femexfut.org.mx>  
 Футбол. Чемпионат Новой Зеландии <http://www.nzfc.co.nz>  
 Футбол. Чемпионат Норвегии <http://www.fotball.no>  
 Футбол. Чемпионат ОАЭ <http://uaefootballleague.com>  
 Футбол. Чемпионат Парагвая <http://www.apf.org.py>  
 Футбол. Чемпионат Перу <http://www.peru.com/futbol>  
 Футбол. Чемпионат Польши <http://www.ekstraklasa.org>  
 Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион <http://www.pzpn.pl>  
 Футбол. Чемпионат Португалии <http://www.maisfutebol.iol.pt>  
 Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион <http://www.lfpf.pt>  
 Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига <http://www.rfpl.org>  
 Футбол. Чемпионат России, 1-й дивизион <http://www.onedivision.ru>  
 Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион <http://www.rfspro.ru>  
 Футбол. Чемпионат Румынии <http://www.prosport.ro>  
 Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион <http://www.liga2.ro>  
 Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии <http://www.spl.com.sa>  
 Футбол. Чемпионат Северной Ирландии <http://www.bbc.co.uk/sport>  
 Футбол. Чемпионат Сербии <http://www.superliga.rs>  
 Футбол. Чемпионат Сингапура <http://www.sleague.com>  
 Футбол. Чемпионат Словакии <http://www.futbalsfz.sk>  
 Футбол. Чемпионат Словении <http://www.nzs.si>  
 Футбол. Чемпионат США (MLS) <http://web.mlsnet.com>  
 Футбол. Чемпионат США (NASL) <http://www.nasl.com/>  
 Футбол. Чемпионат Турции <http://www.angelfire.com/nj/sivritepe>  
 Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион <http://www.tff.org.tr>  
 Футбол. Чемпионат Украины <http://www.fpl.ua>  
 Футбол. Чемпионат Уэльса <http://www.welshpremier.com>  
 Футбол. Чемпионат Уругвая <http://www.auf.org.uy>  
 Футбол. Чемпионат Финляндии <http://www.veikkausliiga.com>  
 Футбол. Чемпионат Франции <http://www.lequipe.fr>  
 Футбол. Чемпионат Хорватии <http://www.prva-hnl.hr>  
 Футбол. Чемпионат Чехии <http://fotbal.idnes.cz>  
 Футбол. Чемпионат Чили <http://www.anfp.cl>  
 Футбол. Чемпионат Швейцарии <http://www.football.ch>  
 Футбол. Чемпионат Швеции <http://www.svenskfotboll.se>  
 Футбол. Чемпионат Шотландии <http://www.sportinglife.com>  
 Футбол. Чемпионат Эквадора <http://www.ecuafutbol.org>  
 Футбол. Чемпионат Эстонии <http://www.jalgpall.ee>  
 Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League) <http://www.kleague.com>  
 Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League) <http://www.n-league.net>  
 Футбол. Чемпионат Японии <http://www.j-league.or.jp>

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Баскетбол. Турниры ФИБА <http://www.fiba.com>  
 Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа <http://www.fibaeurope.com>  
 Баскетбол. Евролига УЛЕБ <http://www.euroleague.net>  
 Баскетбол. Еврокубок <http://eurocupbasketball.com>  
 Баскетбол. Адриатическая лига <http://www.adriaticbasket.com>  
 Баскетбол. Балканская лига <http://www.balkanleague.net>  
 Баскетбол. Балтийская лига <http://www.bbl.net>  
 Баскетбол. Лига ВТБ <http://www.vtb-league.com>  
 Баскетбол. NBA <http://www.nba.com>  
 Баскетбол. WNBA <http://www.wnba.com>  
 Баскетбол. NCAA <http://www.ncaasports.com>  
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Юго-Восточная лига <http://www.seabl.com.au>  
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины <http://www.nbl.com.au>  
 Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины <http://www.wnbl.com.au>  
 Баскетбол. Чемпионат Австрии <http://www.oebel.at>  
 Баскетбол. Чемпионат Аргентины <http://www.a-d-c.com.ar/liga/>  
 Баскетбол. Чемпионат Бельгии <http://ethiasleague.com>

Баскетбол. Чемпионат Болгарии	<a href="http://bgbasket.com">http://bgbasket.com</a>
Баскетбол. Чемпионат Бразилии	<a href="http://www.liganacionaldebasquete.com.br">http://www.liganacionaldebasquete.com.br</a>
Баскетбол. Чемпионат Великобритании	<a href="http://www.bbl.org.uk">http://www.bbl.org.uk</a>
Баскетбол. Чемпионат Венгрии	<a href="http://www.kosarsport.hu">http://www.kosarsport.hu</a>
Баскетбол. Чемпионат Германии	<a href="http://www.beko-bbl.de">http://www.beko-bbl.de</a>
Баскетбол. Чемпионат Голландии	<a href="http://www.basketballleague.nl">http://www.basketballleague.nl</a>
Баскетбол. Чемпионат Греции	<a href="http://www.esake.gr">http://www.esake.gr</a>
Баскетбол. Чемпионат Дании	<a href="http://www.basketligaen.dk">http://www.basketligaen.dk</a>
Баскетбол. Чемпионат Израиля	<a href="http://www.bsl.org.il">http://www.bsl.org.il</a>
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	<a href="http://www.acb.com">http://www.acb.com</a>
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины	<a href="http://www.feb.es">http://www.feb.es</a>
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	<a href="http://www.feb.es">http://www.feb.es</a>
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	<a href="http://www.legabasket.it">http://www.legabasket.it</a>
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины	<a href="http://www.legaduebasket.it">http://www.legaduebasket.it</a>
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	<a href="http://www.legabasketfemminile.it">http://www.legabasketfemminile.it</a>
Баскетбол. Чемпионат Китая	<a href="http://sports.sina.com.cn/cba">http://sports.sina.com.cn/cba</a>
Баскетбол. Чемпионат Латвии	<a href="http://www.basket.lv">http://www.basket.lv</a>
Баскетбол. Чемпионат Литвы	<a href="http://www.lkl.lt">http://www.lkl.lt</a>
Баскетбол. Чемпионат Мексики	<a href="http://www.lnbp.com.mx">http://www.lnbp.com.mx</a>
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	<a href="http://www.basketball.org.nz">http://www.basketball.org.nz</a>
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	<a href="http://www.basket.no">http://www.basket.no</a>
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	<a href="http://www.plk.pl">http://www.plk.pl</a>
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	<a href="http://www.plkk.pl">http://www.plkk.pl</a>
Баскетбол. Чемпионат России	<a href="http://www.basket.ru">http://www.basket.ru</a>
Баскетбол. Чемпионат Румынии	<a href="http://www.frbaschet.ro">http://www.frbaschet.ro</a>
Баскетбол. Чемпионат Сербии	<a href="http://www.kls.rs">http://www.kls.rs</a>
Баскетбол. Чемпионат Словакии	<a href="http://www.ebasket.sk">http://www.ebasket.sk</a>
Баскетбол. Чемпионат Словении	<a href="http://www.kzs.si">http://www.kzs.si</a>
Баскетбол. Чемпионат Турции	<a href="http://www.tbl.org.tr">http://www.tbl.org.tr</a>
Баскетбол. Чемпионат Украины	<a href="http://www.superleague.ua">http://www.superleague.ua</a>
Баскетбол. Чемпионат Филиппин	<a href="http://www.pba.ph">http://www.pba.ph</a>
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	<a href="http://www.basket.fi">http://www.basket.fi</a>
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	<a href="http://www.lnb.fr">http://www.lnb.fr</a>
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	<a href="http://www.basketlfb.com">http://www.basketlfb.com</a>
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	<a href="http://www.hks-cbf.hr">http://www.hks-cbf.hr</a>
Баскетбол. Чемпионат Чехии	<a href="http://www.cbf.cz">http://www.cbf.cz</a>
Баскетбол. Чемпионат Швеции	<a href="http://www.svenskabasketligan.se">http://www.svenskabasketligan.se</a>
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	<a href="http://www.basket.ee">http://www.basket.ee</a>
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	<a href="http://www.kbl.or.kr">http://www.kbl.or.kr</a>
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	<a href="http://www.wkbl.or.kr">http://www.wkbl.or.kr</a>
Баскетбол. Чемпионат Японии	<a href="http://www.bj-league.com">http://www.bj-league.com</a>

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Волейбол. Еврокубки	<a href="http://www.cev.lu">http://www.cev.lu</a>
Волейбол. Матчи сборных	<a href="http://www.fivb.com">http://www.fivb.com</a>
Волейбол. Среднеевропейская лига	<a href="http://mevza.volley.net.at">http://mevza.volley.net.at</a>
Волейбол. Чемпионат Австрии	<a href="http://www.volley.net.at">http://www.volley.net.at</a>
Волейбол. Чемпионат Аргентины	<a href="http://www.feva.org.ar">http://www.feva.org.ar</a>
Волейбол. Чемпионат Бельгии	<a href="http://www.volleyliga.be">http://www.volleyliga.be</a>
Волейбол. Чемпионат Бразилии	<a href="http://www.cbv.com.br">http://www.cbv.com.br</a>
Волейбол. Чемпионат Болгарии	<a href="http://bgvolleyball.com">http://bgvolleyball.com</a>
Волейбол. Чемпионат Венгрии	<a href="http://www.hunvolley.hu">http://www.hunvolley.hu</a>
Волейбол. Чемпионат Германии	<a href="http://www.volleyball-bundesliga.de">http://www.volleyball-bundesliga.de</a>
Волейбол. Чемпионат Греции	<a href="http://www.volleyball.gr">http://www.volleyball.gr</a>
Волейбол. Чемпионат Израиля	<a href="http://www.iva.org.il">http://www.iva.org.il</a>
Волейбол. Чемпионат Испании	<a href="http://www.rfevb.com">http://www.rfevb.com</a>
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	<a href="http://www.legavolley.it">http://www.legavolley.it</a>
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	<a href="http://www.legavolleyfemminile.it">http://www.legavolleyfemminile.it</a>
Волейбол. Чемпионат Кипра	<a href="http://www.volleyball.org.cy">http://www.volleyball.org.cy</a>
Волейбол. Чемпионат Китая	<a href="http://www.volleyball.org.cn">http://www.volleyball.org.cn</a>

Волейбол. Чемпионат Латвии <http://www.volejbols.lv>  
 Волейбол. Чемпионат Литвы <http://www.ltf.lt>  
 Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины <http://www.plusliga.pl>  
 Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины <http://www.plusligakobiet.pl>  
 Волейбол. Чемпионат Португалии <http://www.fpvoleibol.pt>  
 Волейбол. Чемпионат России <http://www.volley.ru>  
 Волейбол. Чемпионат Румынии <http://www.frvolei.ro>  
 Волейбол. Чемпионат Сербии <http://www.wienerliga.org>  
 Волейбол. Чемпионат Словакии <http://www.svf.sk>  
 Волейбол. Чемпионат Словении <http://www.odbojka.si>  
 Волейбол. Чемпионат Турции <http://www.tvf.org.tr>  
 Волейбол. Чемпионат Украины <http://fvu.in.ua>  
 Волейбол. Чемпионат Финляндии <http://www.mestaruusliiga.fi>  
 Волейбол. Чемпионат Франции <http://lnv.fr>  
 Волейбол. Чемпионат Хорватии <http://www.ukphol.hr>  
 Волейбол. Чемпионат Черногории <http://www.oscg.me>  
 Волейбол. Чемпионат Чехии <http://www.cvf.cz>  
 Волейбол. Чемпионат Швейцарии <http://www.volleyball.ch>  
 Волейбол. Чемпионат Швеции <http://www.volleyboll.se>  
 Волейбол. Чемпионат Эстонии <http://www.evf.ee>  
 Волейбол. Чемпионат Южной Кореи <http://kovo.co.kr>  
 Волейбол. Чемпионат Японии <http://www.vleague.or.jp>

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах: Хоккей. Матчи сборных <http://www.iihf.com>

Хоккей. АНЛ <http://www.theahl.com>  
 Хоккей. NHL <http://www.nhl.com>  
 Хоккей. КХЛ <http://www.khl.ru>  
 Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста <http://www.khl.ru>  
 Хоккей. ВХЛ <http://www.vhlru.ru>  
 Хоккей. МХЛ <http://mhl.khl.ru>  
 Хоккей. МХЛ. Дивизион Б <http://mhl2.khl.ru>  
 Хоккей. Азиатская лига <http://www.alhockey.com>  
 Хоккей. Чемпионат Австрии <http://www.erstebankliga.at>  
 Хоккей. Чемпионат Беларуси <http://www.hockey.by>  
 Хоккей. Чемпионат Великобритании <http://eliteleague.co.uk>  
 Хоккей. Чемпионат Германии <http://www.del.org>  
 Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига <http://www.esbg.de>  
 Хоккей. Чемпионат Дании <http://www.ishockey.dk>  
 Хоккей. Чемпионат Италии <http://www.lihg.it>  
 Хоккей. Чемпионат Норвегии <http://www.hockey.no>  
 Хоккей. Чемпионат Словакии <http://www.szlh.sk>  
 Хоккей. Чемпионат Финляндии <http://www.sm-liiga.fi>  
 Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига <http://www.mestis.fi>  
 Хоккей. Чемпионат Франции <http://www.hockeyfrance.com>  
 Хоккей. Чемпионат Чехии <http://www.hokej.cz>  
 Хоккей. Чемпионат Швейцарии <http://www.sehv.ch>  
 Хоккей. Чемпионат Швеции <http://www.hockeyligan.se>  
 Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига <http://www.hockeyallsvenskan.se>

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Гандбол. Турниры ИФ <http://www.ihf.info>  
 Гандбол. Турниры ЕНФ <http://www.eurohandball.com>  
 Гандбол. Европейская Лига Чемпионов <http://www.ehfcl.com>  
 Гандбол. Чемпионат Австрии <http://hla.sportlive.at>  
 Гандбол. Чемпионат Венгрии <http://www.handballnet.hu>  
 Гандбол. Чемпионат Германии <http://www.handball-bundesliga.de>  
 Гандбол. Чемпионат Дании <http://www.dhf.dk>  
 Гандбол. Чемпионат Испании <http://www.asobal.es>

Гандбол. Чемпионат Норвегии <http://www.handball.no>  
 Гандбол. Чемпионат Польши <http://www.zprp.pl>  
 Гандбол. Чемпионат Португалии <http://www.fpa.pt>  
 Гандбол. Чемпионат России <http://www.rushandball.ru>  
 Гандбол. Чемпионат Румынии <http://www.frh.ro>  
 Гандбол. Чемпионат Сербии <http://www.rss.org.rs>  
 Гандбол. Чемпионат Словении <http://www.mik1liga.si>  
 Гандбол. Чемпионат Словакии <http://www.slovakhandball.sk>  
 Гандбол. Чемпионат Турции <http://www.thf.gov.tr>  
 Гандбол. Чемпионат Франции <http://www.ff-handball.org>  
 Гандбол. Чемпионат Чехии <http://www.chf.cz>  
 Гандбол. Чемпионат Швеции <http://www.handboll.info>

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Бейсбол. MLB <http://www.mlb.com>  
 Бейсбол. NPB <http://www.npb.or.jp>  
 Бейсбол. LMP <http://www.lmp.mx>

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей с мячом. Чемпионат России <http://www.rusbandy.ru>  
 Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции <http://www.svenskbandy.se>  
 Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии <http://www.finbandy.fi>

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Футзал. Чемпионат Бразилии <http://www.futsaldobrasil.com>  
 Футзал. Чемпионат Испании <http://www.lnfs.es>  
 Футзал. Чемпионат Италии <http://www.divisionecalcioa5.it>  
 Футзал. Чемпионат Португалии <http://www.futsalportugal.com>  
 Футзал. Чемпионат России <http://www.amfr.ru>  
 Футзал. Чемпионат Румынии <http://www.frf.ro>  
 Футзал. Чемпионат Чехии <http://www.fotbal.cz>

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Флорбол. Матчи сборных <http://www.floorball.org>  
 Флорбол. Чемпионат Финляндии <http://www.salibandyliiga.fi>  
 Флорбол. Чемпионат Швеции <http://www.innebandy.se>, а также иные источники информации.

При определении статистических показателей исходов викторин «Multi Quiz № 1-7», (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.multiquizgame.com](http://www.multiquizgame.com)

При определении статистических показателей исходов обучающего мастер-класса игры в Покер, (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.pokerholdemguide.com](http://www.pokerholdemguide.com)

При определении статистических показателей исходов викторин «ORANGE QUIZ № 1, № 2, № 3» под условным названием «Техас покер» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.multiquizgame.com](http://www.multiquizgame.com)

При определении статистических показателей исходов викторины RED SQUARE QUIZ № 1 под условным названием «Кено» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.multiquizgame.com](http://www.multiquizgame.com)

При определении статистических показателей исходов викторины BLACK QUIZ № 1 под условным названием «Blackjack»(организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.multiquizgame.com](http://www.multiquizgame.com)

При определении статистических показателей исходов викторины BLACK QUIZ № 2 под условным названием «Vaccarat» (организатор ALFAMEDIA LTD, Riga, Latvia), источником для определения результатов является информация, размещённая на интернет-сайте: [www.multiquizgame.com](http://www.multiquizgame.com)